



WSE LEADERS' FORUM PROGRAMME

17 mai 2017

RENOUVELER SES PRATIQUES PÉDAGOGIQUES
DANS UN ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

Impact d'une stratégie digitale
sur l'emploi et la formation

WORLDSKILLS EUROPE

ASSEMBLÉE GÉNÉRALE

Introduction

C'est avec un immense plaisir, qu'en tant que Ministre de l'Emploi et de la Formation en Région wallonne, j'accueille, à Namur, Capitale de la Wallonie, l'Assemblée générale du réseau WorldSkills Europe 2017.

La plus-value de la participation aux compétitions nationales, européennes et internationales n'est plus à démontrer. Ces concours des métiers visent en effet l'excellence pour les jeunes et les formateurs à travers la confrontation aux standards internationaux. Ces événements donnent de la visibilité et une image positive des métiers manuels, techniques et technologiques auprès d'un large public. Ces compétitions permettent aussi aux jeunes qui y participent et aux formateurs qui les encadrent de vivre une expérience personnelle et professionnelle enrichissante pour eux-mêmes et leur métier.

En décembre 2016, j'ai participé au concours Euroskills qui s'est déroulé à Göteborg, en Suède. J'ai pu mesurer à quel point ces championnats européens et mondiaux des métiers peuvent aussi être l'occasion de promouvoir l'échange de bonnes pratiques professionnelles et éducatives entre les experts sectoriels et les leaders de l'industrie, les experts de l'enseignement et les représentants politiques.

Forte de cette expérience et de la richesse des échanges initiés à Göteborg, notamment avec les responsables du projet Lin Education - qui est à l'occasion de cet événement de mai 2017, notre invité d'honneur - j'ai souhaité que le fil conducteur du Leaders' Forum de cette Assemblée générale du réseau WorldSkills Europe porte sur l'impact du numérique sur les métiers mais aussi sur les filières d'enseignement et de formation professionnelle qui intègrent cette dimension de la « transition numérique ».

En effet, le monde évolue à une vitesse effrénée: ubérisation, numérisation, robotisation... autant de changements dans les modes de travail et d'organisation des entreprises. De la même façon, de nouveaux métiers émergent, les compétences et les fonctions évoluent en même temps que les techniques ou les technologies.

Cette numérisation constante des entreprises et de leurs travailleurs oblige également la formation professionnelle à se transformer. Un des enjeux et facteurs de réussite de la digitalisation réside en la capacité des formateurs de l'enseignement qualifiant et de la formation professionnelle à s'approprier les usages pédagogiques, les modalités ainsi que les pratiques nouvelles du numérique.

Ce Leaders' Forum de l'Assemblée générale du réseau WorldSkills Europe doit permettre, dans une dynamique d'échanges de bonnes pratiques entre professionnels, d'initier des réflexions et des pistes pour exploiter les opportunités du numérique, pour optimiser les compétences et les approches pédagogiques, notamment au travers des workshops et de stands de démonstration. Des opérateurs de formation professionnelle wallons assureront l'animation et présenteront une série d'expériences et d'initiatives qui utilisent les serious games ou encore les supports connectés comme nouveaux véhicules du savoir.

Je suis intimement persuadée que la richesse des réflexions et des échanges de ce Leaders' Forum favoriseront et feront émerger à leur tour de nouveaux projets innovants et créatifs pour ancrer la formation professionnelle dans l'ère du numérique.



Eliane Tillieux
Ministre wallonne de
l'Emploi et de la Formation

17 mai - Palais des Congrès (NAMUR)

Tous les workshops et conférences sont présentées en anglais et en français.

Introduction

8:30

Accueil

9:00

Introduction par **Mme Eliane TILLIEUX**,
Ministre wallonne de l'Emploi et de la Formation

9:15

Introduction par **Mr Tommy HELLSTRÖM**,
Président f.f de Worldskills Europe
& Président de Worldskills Europe Göteborg 2016

9:20 - 10:00

Conférencier - **Mr Karl ALFREDSSON**, (Suède)
LIN Education
L'éducation digitale de demain

10:00 - 10:30

Pause café - 4^e étage, salle «Plein Ciel»

Forum aux idées

3 TABLES RONDES

Modérateur: **Mr Pascal BALANCIER** (Belgique)

Digital Wallonia, la plateforme pour la Wallonie numérique,
sera le modérateur des tables rondes.

digital
wallonia
.be

OÙ ? FOYER - PALAIS DES CONGRÈS

Les compétitions métiers : l'excellence des compétences par la formation et le coaching dans un monde digital.

10:30 - 11:05

Mme Teija RIPATILA (Finlande), Chief Training Manager WorldSkills Finland
& membre du board de Worldskills Europe
Mr Hervé DOCQ (Belgique), Directeur Technobel
Mr Guibert DEBROUX (Belgique), Directeur du Forem & Vice-Président de Worldskills Belgium

De l'identification des besoins à la détermination d'une offre de formation : zoom sur la transition numérique des métiers.

11:05 - 11:40

Mr Johannes FRAISS (Autriche), Skills Austria
Mr Jacques BOUNAMEAUX (Belgique), Directeur général IFAPME
Mr Jeroen FRANSEN (Belgique), Expert talents et marché du travail chez AGORIA
Mr Georges SIRONVAL (Belgique), Président Haute Ecole Schuman

La formation des formateurs, un effet papillon, ou comment être en mouvement pour accompagner le mouvement.

11:40 - 12:15

Mr Jos VAN ZWIETEN (Pays-Bas), WorldSkills Netherlands
Mme Gaëlle BOULET (Belgique), Directrice FormaForm
Mr Charles-Henri RUSSON (Belgique), HEC Université de Liège - Collège Polytechnique International - IFEAS Labdec Montréal

12:15 - 12:45

Conclusion par **Mr André BLAVIER** (Belgique), Digital Wallonia Communication Manager

12:45 - 13:30

Lunch - 4^e étage, salle «Plein Ciel»

Workshops

De 13:30 à 16:30

Dans l'après-midi, nos partenaires présenteront des ateliers et des outils éducatifs numériques.

FORMAFORM

« **APPRENTISSAGE NUMÉRIQUE** » - Découverte d'outils d'apprentissage dans un environnement numérique. Les participants seront amenés à tester différentes ressources pédagogiques (l'e-portfolio, l'édition collaborative, le storytelling médiatisé, les ressources éducatives libres et le Serious Game). *(Rez-de-chaussée)*

IFAPME

« **TECHNIQUE DENTAIRE** » - Le but étant de présenter un métier technique au travers de logiciels de pointe en CAO. *(Rez-de-chaussée)*

« **ATELIER MOBILITÉ** » - L'IFAPME vous fera découvrir à travers plusieurs activités ludopédagogiques la plus-value de l'utilisation d'un tableau blanc interactif. *(1^e étage)*

TECHNOBEL

« **LEGO EDUCATION WEDO 2.0** » - Technobel met en avant l'acquisition de savoirs et savoir-faire scientifique ainsi que l'exploration du monde de la robotique et de la programmation à travers l'atelier "LEGO WeDo 2.0" (à partir de 7 ans). *(Rez-de-chaussée)*

« **LEGO EDUCATION MINDSTORMS** » - Cette version s'articule autour de la mise en place d'une démarche scientifique, d'ingénierie et de programmation. (10 à 21 ans). *(1^e étage)*

« **SOFT SKILLERS, ALGO-BOT ET CAPTEURS IOT** » - SoftSkillers, Algo-bot ; capteurs IOT sont de petits ateliers ludiques qui ne prendront pas plus de 10 minutes par personne. *(1^e étage)*

FOREM

« **ESPACE SIMULATEUR** » - Diverses animations de simulation seront présentes tels que le casque simulateur soudage ou le simulateur d'engin de chantier. *(Rez-de-chaussée)*

CITÉ DES MÉTIERS

« **APPLICATION VIDEOBOX** » - La Cité des Métiers de Charleroi présente les métiers techniques et manuels au travers de l'application VIDEOBOX qui regroupe des vidéos de découverte métiers. *(Rez-de-chaussée)*

KODO WALLONIE

« **INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION INFORMATIQUE** » - Ateliers d'une heure pour présenter et donner le goût de la programmation informatique. *(Rez-de-chaussée)*

CONFLUENT DES SAVOIRS

« **HOLOGRAMME ET IMAGES 3D** » - À partir d'hologrammes, la lumière et les phénomènes physiques s'associent pour donner vie aux images et à la « photographie relief ». Les participants seront amenés à découvrir les propriétés des hologrammes et découvrir des images en 3D. Ils construiront ensuite leur propre hologramme. *(Rez-de-chaussée)*

« **CUBETTO, LE PETIT ROBOT** » - L'animation porte sur l'appréhension du langage de manière ludique et intuitive. *(Rez-de-chaussée)*

« **TOUS CONNECTÉS** » - L'animation est le résultat d'un concours où les participants avaient pour mission d'appréhender par la photographie le thème « tous connectés : Ere 2.0 ». *(Rez-de-chaussée)*

« **MIROIRS INTELLIGENTS ET VIDÉOS IOT** » - L'animation présente des objets connectés qui montrent des échanges d'informations et de données entre des dispositifs présents dans le monde réel et sur le réseau internet. *(Rez-de-chaussée)*

INTERFACE3. NAMUR

« **3,2,1...PROGRAMMONS LES ROBOTS** » - L'animation se base sur l'initiation à la logique algorithmique et à la programmation informatique avec le robot éducatif Thymio (accessible dès 6 ans). *(1^e étage)*

« **QUI SUIS-JE ?** » - L'animation prévoit des découvertes de métiers de l'informatique et du numérique sous forme d'un jeu inspiré « Qui est-ce ? » et la découverte des soft skills nécessaire à ces métiers. *(1^e étage)*

Conférences

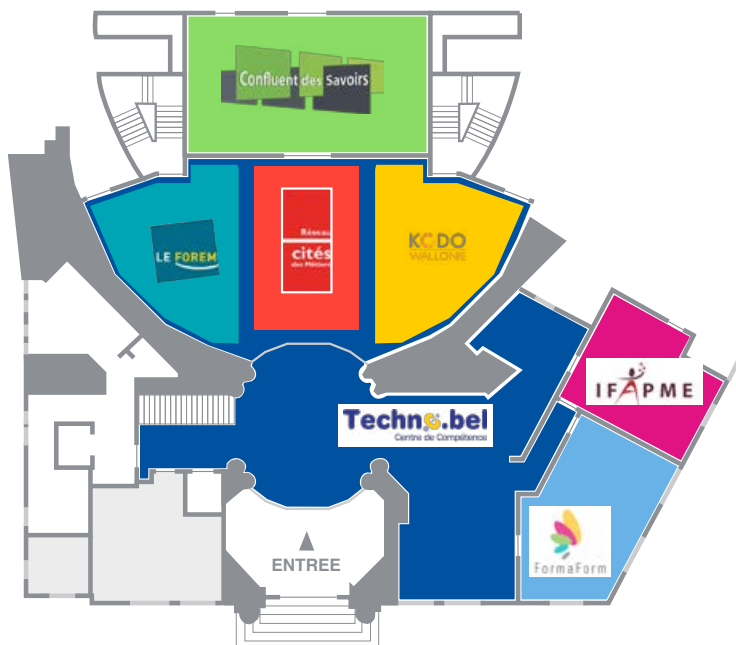
De 13:30 à 16:30

Des formateurs professionnels spécialisés donnent des conférences de 30 minutes sur les 4 thèmes suivants :

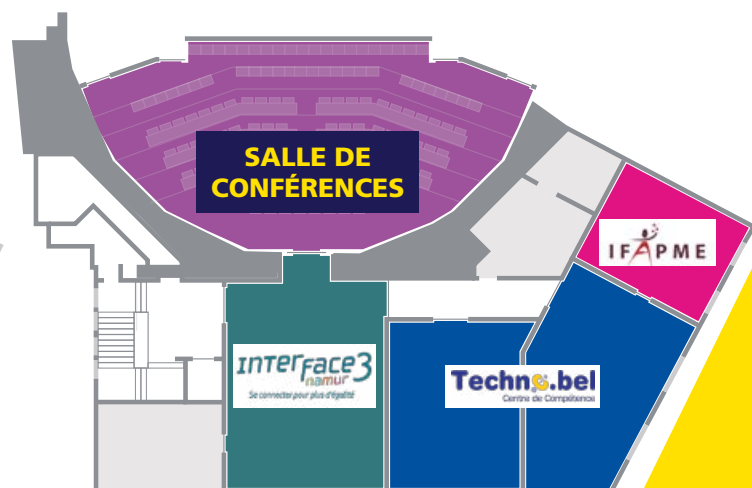
13:30- 14:10	Formation de tuteurs en entreprise Mr Yvan KEUWEZ (Belgique), Formateur IFAPME
14:15- 14:55	Méthodologie d'apprentissage en alternance en lien avec le numérique Mr Christophe LADURON (Belgique), Chercheur, coordinateur et formateur Haute École Albert Jacquard (HEAJ) & Université de Liège (ULg)
15:00-15:45	Soft skills : savoirs-faire comportementaux Mme Christine PIRET (Belgique), Coordinatrice éducation FormaForm
15:50-16:30	Perspectives et pistes de développement pour la formation des formateurs Mme Gaëlle BOULET (Belgique), Directrice FormaForm

16:30 Networking et réception - 4^e étage salle "Plein Ciel"

Rez-de-chaussée



1^e étage



ORGANISATION GÉNÉRALE

Francis HOURANT

francis.hourant@worldskillsbelgium.be

+32 476 91 33 91

Stéphane HENRY - Event Coordinator

stephane.henry@hungryminds.be

+32 477 77 57 59

LIEU

Palais des Congrès

Place D'Armes 1 - 500 Namur



worldskills
Europe

11th General Assembly
Namur 2017

Avec le support de



Wallonie

