



# LE VILLAGE NUMÉRIQUE DES MÉTIERS

16 mai 2017

PALAIS DES CONGRÈS DE NAMUR

# Animations & découvertes

De 9:00 à 12:00  
et de 12:30 à 15:30  
Nombre de places limitées

Plus de 15 ateliers et workshops ludiques, participatifs et informatifs sont organisés pour les écoles qui souhaitent s'informer sur la place du numérique dans notre société, au sein des établissements scolaires et dans les formations.

## FORMAFORM

«**APPRENTISSAGE NUMÉRIQUE**» - Découverte d'outils d'apprentissage dans un environnement numérique. Les participants seront amenés à tester différentes ressources pédagogiques (l'e-portfolio, l'édition collaborative, le storytelling médiatisé, les ressources éducatives libres et le Serious Game). *(Rez-de-chaussée)*

## IFAPME

«**TECHNIQUE DENTAIRE**» - Le but étant de présenter un métier technique au travers de logiciels de pointe en CAO. *(Rez-de-chaussée)*

«**ATELIER MOBILITÉ**» - L'IFAPME vous fera découvrir à travers plusieurs activités ludopédagogiques la plus-value de l'utilisation d'un tableau blanc interactif. *(1<sup>er</sup> étage)*

## TECHNOBEL

«**LEGO EDUCATION WEDO 2.0**» - Technobel met en avant l'acquisition de savoirs et savoir-faire scientifique ainsi que l'exploration du monde de la robotique et de la programmation à travers l'atelier «LEGO WeDo 2.0» (à partir de 7 ans). *(Rez-de-chaussée)*

«**LEGO EDUCATION MINDSTORMS**» - Cette version s'articule autour de la mise en place d'une démarche scientifique, d'ingénierie et de programmation. (10 à 21 ans). *(1<sup>er</sup> étage)*

«**SOFT SKILLERS, ALGO-BOT ET CAPTEURS IOT**» - SoftSkillers, Algo-bot ; capteurs IOT sont de petits ateliers ludiques qui ne prendront pas plus de 10 minutes par personne. *(1<sup>er</sup> étage)*

## FOREM

«**ESPACE SIMULATEUR**» - Diverses animations de simulation seront présentes tels que le casque simulateur soudage ou le simulateur d'engin de chantier. *(Rez-de-chaussée)*

## CITÉ DES MÉTIERS

«**APPLICATION VIDEOBOX**» - La Cité des Métiers de Charleroi présente les métiers techniques et manuels au travers de l'application VIDEOBOX qui regroupe des vidéos de découverte métiers. *(Rez-de-chaussée)*

## KODO WALLONIE

«**INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION INFORMATIQUE**» - Ateliers d'une heure pour présenter et donner le goût de la programmation informatique. *(Rez-de-chaussée)*

## CONFLUENT DES SAVOIRS

«**HOLOGRAMME ET IMAGES 3D**» - À partir d'hologrammes, la lumière et les phénomènes physiques s'associent pour donner vie aux images et à la «photographie relief». Les participants seront amenés à découvrir les propriétés des hologrammes et découvrir des images en 3D. Ils construiront ensuite leur propre hologramme. *(Rez-de-chaussée)*

«**CUBETTO, LE PETIT ROBOT**» - L'animation porte sur l'appréhension du langage de manière ludique et intuitive. *(Rez-de-chaussée)*

«**TOUTS CONNECTÉS**» - L'animation est le résultat d'un concours où les participants avaient pour mission d'appréhender par la photographie le thème « tous connectés : Ere 2.0 ». *(Rez-de-chaussée)*

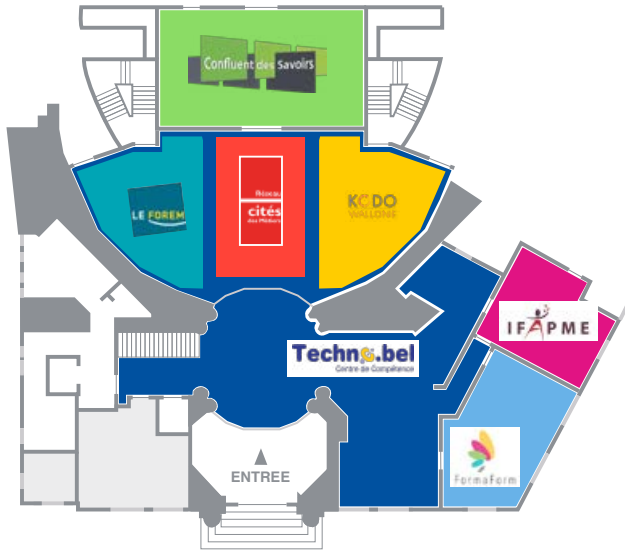
«**MIROIRS INTELLIGENTS ET VIDÉOS IOT**» - L'animation présente des objets connectés qui montrent des échanges d'informations et de données entre des dispositifs présents dans le monde réel et sur le réseau internet. *(Rez-de-chaussée)*

## INTERFACE3. NAMUR

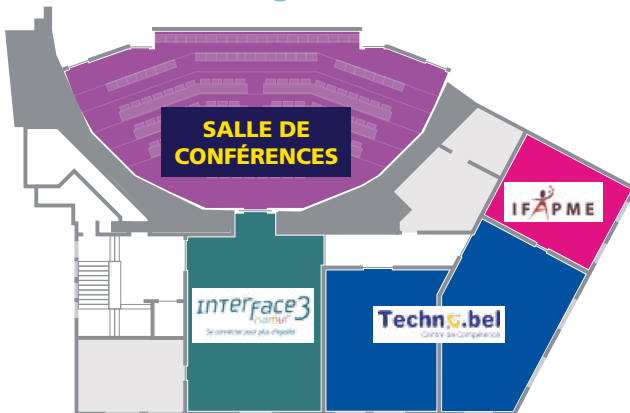
«**3,2,1...PROGRAMMONS LES ROBOTS**» - L'animation se base sur l'initiation à la logique algorithmique et à la programmation informatique avec le robot éducatif Thymio (accessible dès 6 ans) *(1<sup>er</sup> étage)*

«**QUI SUIS-JE ?**» - L'animation prévoit des découvertes de métiers de l'informatique et du numérique sous forme d'un jeu inspiré « Qui est-ce ? » et la découverte des soft skills nécessaires à ces métiers. *(1<sup>er</sup> étage)*

## Rez-de-chaussée



## 1<sup>e</sup> étage



# Conférences

Des formateurs professionnels spécialisés donnent des conférences de 30 minutes à destination des professeurs, formateurs et accompagnants sur les 5 thèmes suivants :

---

---

9:00-9:30

12:30-13:00

## ***Formation de tuteurs en entreprise***

**Mr Yvan KEUWEZ,**

Formateur IFAPME

---

9:30-10:00

13:00-13:30

## ***Méthodologie d'apprentissage en alternance en lien avec le numérique***

**Mr Christophe LADURON,**

Chercheur, coordinateur et formateur Haute École Albert Jacquard (HEAJ) & Université de Liège (ULg)

---

10:00-10:30

13:30-14:00

## ***Soft skills : savoirs-faire comportementaux***

**Mme Christine PIRET,**

Coordinatrice éducation FormaForm

---

10:30-11:00

14:30-15:00

## ***Perspectives et pistes de développement pour la formation des formateurs***

**Mme Gaëlle BOULET,**

Directrice FormaForm

---

11:30-12:00

15:00-15:30

## ***Métiers d'avenir 4.0 : Les enjeux pédagogiques et économiques en Wallonie***

**Mr Serge FRAIKIN,**

Chef de Projet FOREM

---

---

## CONTACTS ÉCOLES:

### **Sophie Brenu (Wallonie)**

Sophie.brenu@worldskillsbelgium.be

+32 498 45 05 80

### **Siham Lechkar (Bruxelles)**

Siham.lechkar@worldskillsbelgium.be

+32 471 95 08 95

## ORGANISATION GÉNÉRALE

### **Stéphane HENRY** - Event Coordinator

stephane.henry@hungryminds.be

+32 477 77 57 59

## LIEU

Palais des Congrès

Place D'Armes 1 - 5000 Namur

Avec le support de



Wallonie

